

La Maison de L'Evenementiel



Catalogue des jeux en bois *Gamme adulte et gamme enfant*

La Gamme Adulte

Puissance 4

Règle du jeu :

2 joueurs

Le but du jeu est d'aligner 4 pions sur une grille. Chaque joueur possède 21 pions généralement rouge et jaune. Chacun son tour, les deux joueurs placent un pion dans la colonne qu'il souhaite. **Dimensions** : H 1,40 m ; L 1,02 m



Morpion

Règle du jeu :

2 joueurs ou 2 équipes

Disposez la grille au sol et chacun votre tour posez un de vos symboles . La première équipe à aligner 3 de ses symboles gagne la partie. **Dimensions** : D 1,20 m



Roule ma poule

Règle du jeu :

1 joueur

Le joueur dispose de 6 balles de ping-pong qu'il doit envoyer sur le plateau de jeu en visant les trous avec le plus grand score. S'il atteint ou dépasse les 100 points, il gagne. Il peut relancer la balle tant que celle-ci n'est pas tombée dans un des trous. On peut également faire varier la difficulté en déterminant le score à atteindre avec les 6 balles. **Dimensions** : L 1,22 m ; l 0,60 m



Le Passe-trappe

Règle du jeu :

2 joueurs

Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les palets de son camp dans le camp adverse. Les palets ne pourront être propulsés qu'au moyen des élastiques. Les joueurs n'utiliseront qu'une seule main pour déplacer et envoyer les palets. La partie se joue en 3 manches gagnantes. **Dimensions** : L 1 m ; l 0,60 m



Le Molkky

Règle du jeu :

2 joueurs ou 2 équipes

Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide du lanceur. La première équipe arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie.

Dimensions des quilles : H 15 cm

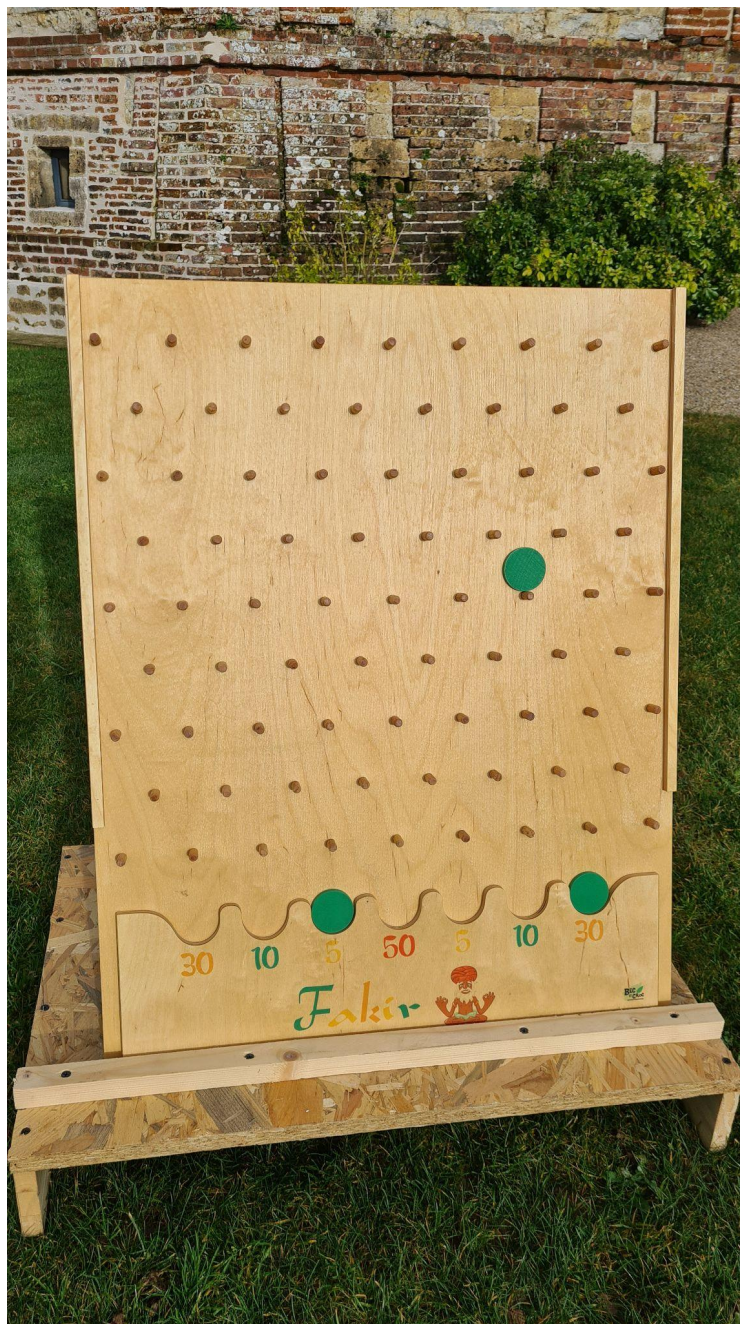


Le Fakir

Règle du jeu :

Minimum 2 joueurs

Le but du jeu étant de déterminer le nombre de points à réaliser pour gagner. Chaque joueur laisse tomber ses 4 palets en haut du labyrinthe. **Dimensions** : H 1m ; l 0,56 m



Le Billard Hollandais

Règle du jeu :

Seul ou à plusieurs

Le but est de faire le maximum de points en rentrant des palets de bois dans les casiers. Chaque joueur lance 10 palets en essayant de les faire pénétrer dans les casiers au bout du billard, ces casiers ont une valeur de 1 à 4 points avec 3 séries de lancer possible.

Dimensions : L 2,02 m ; l 0,55 m



Les quilles en bois

Règle du jeu :

De 2 à 6 joueurs

Placer les quilles sur 3 rangées en respectant une distance de 35 à 50 cm entre chaque grille. Les joueurs se placent à distance d'environ 10 mètres des quilles. La distance peut varier selon l'âge des joueurs. Les joueurs lancent la boule chacun leur tour en essayant d'abattre un maximum de quilles.

1 quille abattue = 1 point

9 quilles abattues = 10 points

Dimensions : H 15 cm ; D 6 cm



L'étoile

Règle du jeu :

2 joueurs

Le but du jeu est de mettre ses 4 anneaux dans l'étoile en premier. **Dimensions** : D 0,80 m ; H 0,50 m



Les Dominos

Règle du jeu :

De 2 à 4 joueurs

Le but du jeu du domino est d'être le premier joueur à avoir posé tous ses dominos. **Dimensions** : l 15 cm ; L 30 cm



Le Jenga

Règle du jeu :

2 joueurs

Le but du jeu est d'être le dernier joueur à déplacer un bloc de bois sans faire tomber la tour. **Dimensions :**

L 20 cm ; l 5 cm



La Gamme enfant

Le Mikado

Règle du jeu :

2 joueurs et +

Le but du jeu est de ramasser les grands bâtons sans faire bouger les autres, patience et précision pour petits et grands. **Dimensions** : L 80 cm



Le Bowling

Règle du jeu :

2 joueurs

Le but du jeu est de faire tomber les quilles pour marquer le plus de points possibles. **Dimensions** : H 18 cm



La Marelle

Règle du jeu :

De 2 à 4 joueurs

Le but du jeu : être le premier à terminer le parcours.

Dimensions : L 2 m ; l 1,10 m



Le jeu de l'étoile

Règle du jeu :

2 joueurs

Le but du jeu est de mettre ses 4 anneaux dans l'étoile en premier. **Dimensions :** D 42 cm



Le croquet

Règle du jeu :

De 2 à 4 joueurs

Le but du jeu : être le premier à terminer le parcours.

Dimensions du manche : L 58 cm



La course en sac

Règle du jeu :

De 2 à 4 joueurs

Le but du jeu : être le premier à terminer la course,
attention à ne pas trébucher ...

Dimensions des sacs : H 66,5 cm ; l 49 cm



Le chamboule-tout

Règle du jeu :

2 joueurs

Le but du jeu : à l'aide de trois coussins, faire tomber les boîtes de conserves empilées. Le premier à atteindre le score déterminé a gagné !

Dimensions : H 10 cm ; D 6,5 cm



Qui suis-je

Règle du jeu :

2 joueurs

Le but du jeu est de trouver le personnage de son adversaire le plus vite possible. **Dimensions** : L 44 cm ; l 24 cm



Le mémo

Règle du jeu :

2 joueurs et +

Le but du jeu est de réunir les images correspondantes pour constituer des paires. **Dimensions** : D 20 cm



Le Jenga

Règle du jeu :

2 joueurs

Le but du jeu est d'être le dernier joueur à déplacer un bloc de bois sans faire tomber la tour. **Dimensions :**

L 20 cm ; l 5 cm



Les Dominos

Règle du jeu :

De 2 à 4 joueurs

Le but du jeu du domino est d'être le premier joueur à avoir posé tous ses dominos. **Dimensions** : l 15 cm ; L 30 cm



Lettres LOVE géantes lumineuses



Dimensions : 1 m 20

Lettres XXL et ♥



Dimensions : Lettres XXL : 1 m 20/ & : 0,80 m/ ♥ : 0,80 m

Tarifs

Lot de 6 jeux en bois au choix (gamme adulte)	150,00 €
Jeu supplémentaire	30,00 €
Lot de 6 jeux au choix (gamme enfant)	100,00 €
Jeu supplémentaire	20,00 €
Gammes adulte et enfant	200,00 €
♥ en 3D (0,80 m)	38,00 €
& en 3D (0,80 m)	25,00 €
Lettres XXL (1m20)	28,00 €
Lettres LOVE géantes lumineuses (1m20)	125,00 €
Possibilité de récupérer le matériel à St Pierre de Semilly ou d'être livré sur le lieu de votre événement.	0,50 €/km

Conditions générales de location

Lors de la commande, le locataire s'engage à verser un acompte de 50 %. Lors de la livraison, le locataire s'engage à verser le reste de la somme due et un chèque de caution de 300,00 € est demandé. Le locataire s'engage à maintenir en bon état le matériel loué et à l'utiliser dans des conditions normales d'utilisation et pour l'usage auquel il est destiné.

Lors de la livraison, le locataire s'engage à signer un document faisant état des articles loués, de leur nombre ainsi que de leur prix en cas de casse.

En cas de dégradation du matériel loué

Le locataire s'engage à rembourser les jeux en bois et/ou les symboles/lettres cassés, facturés au prix en cas de casse dès réception de la facture.